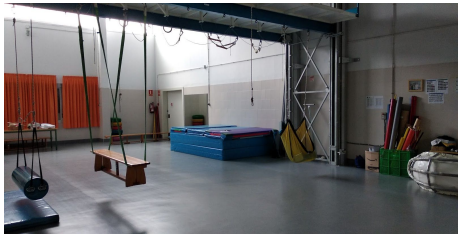
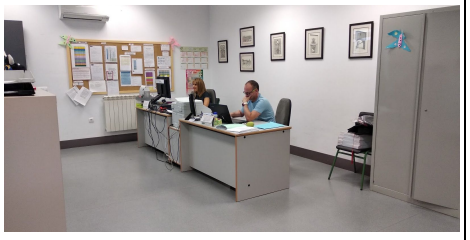
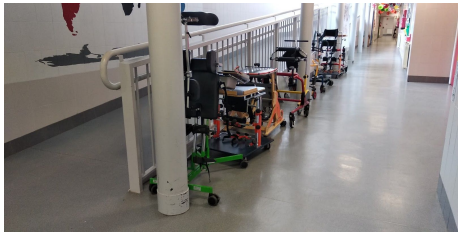
GYMKANA NOCTURNA

- *Agruparemos a todos los participnates en dos equipos. Cada equipo elegirá un "nombre de guerra".*
- *Los mapas serán los mismos para ambos equipos. Uno empezará en la primera planta y el otro en la planta baja.*
- *Empezarán los dos a la vez y el primero en conseguir todos los objetos sin ningún tipo de error y llevarlos al gimnasio ganará.*
- Con *el* "mapa del tesoro" deben buscar todos los objetos (Total 25): ***12 Planta baja + 12 primera planta + 1 objeto sorprea.*** La fotografía del mapa nos indicará el lugar en el que hay que buscar el objeto.
- *Los alumnos serán los que dirijan el juego utilizando los mapas entregados al iniciar la Gymkana. Los adultos solo ayudarán a buscar los disitintos objetos.*
- *Al ser los mapas iguales habrá en cada punto dos objetos iguales. Cada equipo respetará las normas cogiendo solo uno de los dos y dejando el otro en su sitio en caso de verlo. En caso de incumplir las reglas se le descalificará automáticamente y perderá el juego.*
- Se realizará por la noche a oscuras utiizando linternas. No se podrán enceder las luces en ningún caso.
- Podemos rellenar en la columna de Encontrado para saber que objetos hemos conseguido.

PLANTA BAJA	
OBJETO	ENCONTRADO
1. Peonza.	
2. Plato chino.	
3. Pañuelo rojo.	
4. Chapa roja	
5. Volantes bádminton	
6. Barco de papel	
7. Cuerda	
8. Pica roja	
9. Pelota de tenis	
10. Bolo de plástico	
11. Tapón de corcho	
12. Bolígrafo	

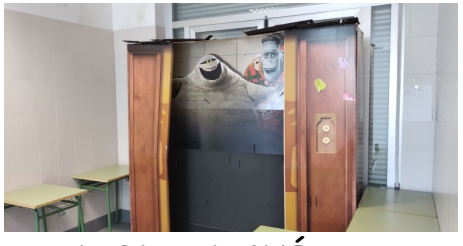
PRIMERA PLANTA	
OBJETO	*ENCONTRADO*
1. Pelota de ping pong	
2. Chapa verde	
3. Pica azul	
4. Cuchara de plástico	
5. Gorro	
6. Medalla con cinta	
7. Nariz de payaso	
8. Muñeco de futbolín	
9. Peto de EF	
10. Silbato	
11. Dardo magnético	
12. Pinza de la ropa	

PLANTA BAJA

PEONZA	PLATO CHINO	PAÑUELO ROJO	 CHAPA ROJA
VOLANTES BÁDMINTON	BARCO DE PAPEL	CUERDA	PICA ROJA
 PELOTA DE TENIS	BOLO DE PLÁSTICO	TAPÓN DE CORCHO	 BOLÍGRAFO

OBJETO SORPRESA: frasco de colonia o desodorante.

PRIMERA PLANTA

PELOTA PING PONG	CHAPA VERDE	PICA AZUL	CUCHARA DE PLÁTICO
GORRO	MEDALLA CON CINTA	NARIZ DE PAYASO	MUÑECO DE FUTBOLÍN
PETO DE EDUCACIÓN FÍSICA	SILBATO	 DARDO MAGNÉTICO	PINZA DE LA ROPA

OBJETO SORPRESA: frasco de colonia o desodorante.

Castilla-La Mancha

UNESCO
Organización de las Naciones Unidas para la Educación la Ciencia y la Cultura

Escuelas asociadas de la UNESCO

PLANTA BAJA

PRIMERA PLANTA